

«СОГЛАСОВАНО»
Начальник управления
культуры и молодежной политики
администрации г.о. Мытищи
_____ Н.Е Деяева
« ____ » _____ 2021 года

«УТВЕРЖДАЮ»
Директор МБУ МЦ «Импульс»
_____ И.В. Данишевская
« ____ » _____ 2021 года

ПОЛОЖЕНИЕ

Мытищинского Открытого турнира по киберспорту, посвященного Дню защитника Отечества

1. Общие положения.

1.1. Настоящее положение о проведении Мытищинского Открытого турнира по киберспорту, посвященного Дню защитника Отечества (ФИФА – 2021), (далее – Положение) регламентирует проведение турнира по киберспорту по игре "FIFA" (далее по тексту - Турнир) на игровых приставках.

1.2. Организатором Турнира является МБУ МЦ «Импульс» городского округа Мытищи (далее – Организатор).

2. Цели и задачи.

2.1. Цель Турнира - развитие киберспорта среди молодёжи на территории г.о. Мытищи.

2.2. Задачи:

- популяризация киберспорта среди учащихся, студентов и жителей г.о. Мытищи;
- организация активного досуга, профилактика преступности, наркомании и алкоголизма среди молодежи;
- выявление сильнейших киберспортсменов и их подготовка для участия в региональных и всероссийских соревнованиях.

3. Время и место проведения.

3.1. Турнир проводится 21.02.2021 на базе МБУ МЦ «Импульс» по адресу: г. Мытищи, ул. Силикатная, д. 12. Начало Турнира в 12:00.

3.2. Регистрация участников с 11:00 по предварительной заявке, оставленной по ссылке: <https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSeCE9OEG59HELbp2f3M9GOnR2-Aicm6GS5lX0kpXq2cFSpgzg/viewform>

4. Порядок организации и проведения.

4.1. К участию в Турнире допускаются дети и молодёжь от 10 до 35 лет включительно.

4.2. Форма заявки:

- 1) имя и Фамилия;
- 2) никнейм;
- 3) возраст;
- 4) место учёбы/работы;
- 5) футбольный клуб в Турнире (может повторяться).

4.3. Участие в турнире является индивидуальным.

4.4. Турнир состоит из двух этапов: групповой и плей-офф.

4.5. Программа группового этапа:

- групповой этап формируется из 64-ух участников, которые делятся на 16 групп по 4 участника;

- состав участников определяют Организаторы Турнира на основании поданных заявок;
- игры в группе проводятся в 1 круг, участники играют между собой один раз;
- если основное время матча группового этапа закончено вничью, то участники матча обязаны завершить матч, выбрав соответствующий пункт-меню;
- участники, занявшие в своих группах 1-ое и 2-ое места, выходят в плей-офф.

4.6. Программа Плей-офф:

- плей-офф проводится по нокаут-системе и состоит из одного матча;
- в случае ничьей, играется дополнительное время, и, в случае невыявления, победителя в дополнительное время играется серия послематчевых пенальти.

4.7. Этапы формирования схемы Турнира:

- сетка плей-офф формируется жребием на основании сеянных команд (1-е места) против 2-ых мест после окончания группового этапа;
- схема Турнира может меняться в зависимости от количества поданных заявок по решению Организатора;
- каждый участник может выбрать только один клуб, с которым проведёт весь турнир (смена клуба запрещена).

4.8. Игровые платформы:

- версия спортивного симулятора: FIFA 2021, лицензионная последней актуальной версии;
- игровые платформы: Sony PlayStation 4;
- организаторы предоставляют стандартные геймпады (Dual Shock 4), но игрокам разрешается использовать свои геймпады той же модели.

4.9. Устанавливаемые настройки матча:

- длительность тайма: 6 минут;
- уровень сложности: легендарный;
- скорость игры: нормальная;
- игра рукой: выключено;
- максимально количество замен в матче: 3;
- погода: ясная;
- составы: онлайн (если техническая возможность отсутствует, то те, что есть на консоли в данный момент);
- своя тактика: разрешено;
- защита: только тактическая;
- стадион: любой;
- задачи игрокам: можно менять;
- переключение на вратаря: запрещено;
- радар: включен;
- судья: рандом;
- тренер: выключен.

4.10. Установки в игре:

- команды: любые команды (смена клуба после выбора запрещена);
- тип игры: товарищеский матч;
- защита: тактическая;
- свои схемы: запрещены;
- свои тактики: разрешены (стандартные);
- скорость игры: нормальная;
- травмы: выключены;
- офсайды: включены.

4.11. Зачисление очков:

- в случае неявки одного из участников на матч назначается техническое поражение 3:0;
- несыгранные матчи без предупреждения организатора будут засчитываться со счётом 0:0, и ни один из участников не получит очков;

4.12. Критерии определения положения в турнирной таблице участников в случае

набранного одинакового количества очков в группе:

- количество набранных очков в матчах между этими участниками;
- разница забитых и пропущенных мячей в матчах между этими участниками;
- разница забитых и пропущенных мячей участника во всех матчах группы;
- количество забитых мячей участника во всех матчах группы.

4.13. Запреты:

- запрещается при разводе мяча с центра поля бежать на половину соперника. Необходимо сделать пас назад или параллельно центральной линии на игрока, находящегося на фланге. Гол, забитый таким способом, не засчитывается;
- категорически запрещено выходить из матча до его окончания в виду того, что разница мячей зачастую играет важную роль в распределении итоговых мест в турнирной таблице;
- запрещается нажимать паузу на чужой половине поля, в том числе при аутах, стандартах, угловых, для совершения каких-либо действий (смена тактики, замены и т.д.). В случае если игрок нажал на паузу на любой половине поля по причине острой необходимости, он обязан вернуть мяч назад, после чего продолжить атаку;
- запрещено играть за две команды;
- запрещено словесное оскорбление и (или) оскорбительные жесты, и (или) угроза физического насилия в адрес соперника, организатора, зрителей во время, после остановки или окончания игры;
- запрещается, в случае ничейного результата по истечении 90 минут в групповом этапе, играть дополнительное время или переигрывать ничейные исходы матчей;
- запрещается не знать регламент. Незнание регламента не освобождает от ответственности;
- в случае нарушения одного из пунктов будет вынесено предупреждение. При повторном нарушении, по решению Организатора, участник может быть снят с турнира.

5. Руководство и проведение.

5.1. Общее руководство на время подготовки и проведения мероприятия осуществляется сотрудниками МБУ МЦ «Импульс».

6. Награждение участников и победителей.

6.1. Все участники получают дипломы за участие в Турнире.

6.2. По результатам Турнира определяются победители, занявшие 1,2,3 места. Они награждаются подарочными сертификатами за 1,2 и 3 место и дипломами

6.3. Победитель турнира, занявший 1 место, награждается кубком Турнира.

7. Финансирование.

7.1. Расходы по организации и проведению Турнира несет МБУ МЦ «Импульс».

7.2. Расходы по прибытию/убытию, питанию в день Турнира несут участники.

8. Контактная информация.

Ответственная: Потапова В.В.

Номер телефона: 89160322667

E-mail: creativ@impulsmol.ru