

| <b>АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ</b>           |  |                      |
|---|--|----------------------|
| Шифр, наименование дисциплины (модуля)                  | Б1.В.ДВ.2.1  | Компьютерная графика |
| Направление подготовки                                  | 08.03.01 Строительство   |                      |
| Наименование ОПОП                                       | Строительство инженерных, энергетических, гидротехнических и природоохранных сооружений  |                      |
| Квалификация (степень) выпускника                       | бакалавр   |                      |
| Формы обучения  | очная  | заочная              |
| Трудоемкость дисциплины (модуля)                        | 23.е.  |                      |
| Цель освоения дисциплины                                | <p>Целью освоения дисциплины «Компьютерная графика» является получение знаний, умений и навыков по построению и чтению строительных чертежей, отвечающих требованиям стандартизации и унификации; освоение студентами современных методов и средств компьютерной графики, приобретение знаний и умений по построению двумерных и трехмерных геометрических моделей объектов с помощью графической системы. Данный курс предназначен для освоения студентами взаимосвязанных и взаимодополняющих блоков, отвечающих за графическую грамотность бакалавра</p>  |                      |
| Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине | <p>Владение технологией проектирования деталей и конструкций в соответствии с техническим заданием с использованием универсальных и специализированных программно-вычислительных комплексов и систем автоматизированных проектирования (ОПК-3, ПК-2,3)</p>   |                      |
| Содержание дисциплины                                   | <p><b>Двумерное моделирование:</b><br/>         -Способы задания двумерных точек в AutoCADe. Методы создания плоского контура.<br/>         -Настройка режимов рисования. Работа со стилями команд. Объектное отслеживание.<br/>         -Черчение на плоскости. Редактирование чертежей. Методика создания плоского контура, базирующаяся на многослойной структуре чертежа.<br/>         -Формирование сборочного чертежа. Работа с блоками, с атрибутами.</p> <p><b>Трехмерное моделирование:</b><br/>         -Работа с видами в пространстве модели и в пространстве листа<br/>         -Создание каркасно-точечных, поверхностных и твердотельных моделей.<br/>         -Логические операции. Получение разрезов, сечений моделей.<br/>         -Работа с пространства листа при трехмерном моделировании. Последовательность действий при формировании 2D чертежа в пространстве листа. Команды т-профиль, т-вид и т-рисование. Ортогональные виды и разрезы в пространстве листа.<br/>         -Последовательность действий при получении конструкторской документации на основании трехмерной твердотельной модели.</p> |                      |
| Перечень основной литературы                            | <p>Глотова В.В., Лебедева И.М., Борисова А.Ю., Царева М.В. Учебное пособие «AutoCAD» для студентов дневного, вечернего и заочного отделений. – М.: МГСУ, 2012</p>  |                      |