

АННОТАЦИЯ РАБОЧЕЙ ПРОГРАММЫ ДИСЦИПЛИНЫ			
Шифр, наименование дисциплины (модуля)	Б1.В.ДВ.1.1		Компьютерная графика
Направление подготовки	08.03.01 Строительство		
Наименование ОПОП	Производство и применение строительных материалов, изделий и конструкций		
Квалификация (степень) выпускника	Академический бакалавр		
Формы обучения	очная	Очно-заочная	заочная
Трудоемкость дисциплины (модуля)	23.е.		
Цель освоения дисциплины	<p>Целью освоения дисциплины «Компьютерная графика» является получение знаний, умений и навыков по построению и чтению строительных чертежей, отвечающих требованиям стандартизации и унификации; освоение студентами современных методов и средств компьютерной графики, приобретение знаний и умений по построению двумерных и трехмерных геометрических моделей объектов с помощью графической системы. Данный курс предназначен для освоения студентами взаимосвязанных и взаимодополняющих блоков, отвечающих за графическую грамотность бакалавра</p>		
Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине	<p>владением методами проведения инженерных изысканий, технологией проектирования деталей и конструкций в соответствии с техническим заданием с использованием универсальных и специализированных программно-вычислительных комплексов и систем автоматизированного проектирования (ПК-2) способностью проводить предварительное технико-экономическое обоснование проектных решений, разрабатывать проектную и рабочую техническую документацию, оформлять законченные проектно-конструкторские работы, контролировать соответствие разрабатываемых проектов и технической документации заданию, стандартам, техническим условиям и другим нормативным документам (ПК-3)</p>		
Содержание дисциплины	<p>Двумерное моделирование:</p> <ul style="list-style-type: none"> -Способы задания двумерных точек в AutoCADe. Методы создания плоского контура. -Настройка режимов рисования. Работа со стилями команд. Объектное отслеживание. -Черчение на плоскости. Редактирование чертежей. Методика создания плоского контура, базирующаяся на многослойной структуре чертежа. -Формирование сборочного чертежа. Работа с блоками, с атрибутами. <p>Трехмерное моделирование:</p> <ul style="list-style-type: none"> -Работа с видами в пространстве модели и в пространстве листа -Создание каркасно-точечных, поверхностных и твердотельных моделей. -Логические операции. Получение разрезов, сечений моделей. -Работа с пространством листа при трехмерном моделировании. Последовательность действий при формировании 2D чертежа в пространстве листа. Команды т-профиль, т-вид и т-рисование. Ортогональные виды и разрезы в пространстве листа. -Последовательность действий при получении конструкторской документации на основании трехмерной твердотельной модели. 		
Перечень основной литературы	<p>Глотова В.В., Лебедева И.М., Борисова А.Ю., Царева М.В. Учебное пособие «AutoCAD» для студентов дневного, вечернего и заочного отделений. – М.: МГСУ, 2012</p>		